**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении интеллектуальной командно-технической игры «Робоквест»**

**1.Общие положения**

Настоящее положение о проведении интеллектуальной командно-технической игры «Робоквест» (далее - Игра) определяет порядок организации и проведения Игры (далее –Положение).

**2. Цель и задачи Игры**

2.1. Цель: содействие в раскрытии интеллектуального потенциала молодежи, популяризация технического творчества в подростковой и молодежной среде.

2.2. Задачи:

-выявление одаренной, талантливой молодежи;

-предоставление возможности подросткам и молодежи получения информации о современных средствах обучения, видах технического творчества;

-содействие повышению престижа инженерных профессий.

**3. Общие положения.**

3.1. Робоквест – это игра по станциям, в которой участвуют школьники и роботы.

3.2. Робоквест включает в себя 10 станций, на каждой из которых необходимо решить задачу с использованием робота, в некоторых случаях уже находящегося на станции, в других – робота-члена команды. Правила каждой станции участники узнают на месте.

3.3. С прохождением каждой станции команда получает коды, которые необходимо отправить организаторам игры.

3.4. На каждое задание дается определенное количество минут. Команда может совершать неограниченное количество попыток с целью выполнить задание, но в пределах отведенного времени. По истечении времени станция закрывается и в случае, если команда не справилась с заданием, она не получает код.

3.5. Станции открываются и закрываются строго по расписанию. Если команда задерживается на станции, с нее снимаются штрафные очки (каждая минута – 2 очка). Если команда выполнила задание, досрочно, сэкономленное время может быть потрачено на изучение задания следующей станции.

**4. Требования к командам.**

4.1. К участию допускаются команды, состоящие из 5 игроков. Меньшее количество допустимо в случае внезапной болезни одного из участников, но крайне нежелательно. Разрешено участие команд из 6 игроков, но это будет учитываться при начислении очков на станциях. Команды должны иметь с собой минимум один телефон с выходом в интернет на команду.

4.2. При регистрации участники представляют общую фотографию (или коллаж), а также описание всей команды.

4.3. На Робоквесте приветствуются новогодние атрибуты в одежде (костюмы, шапочки, маски и т.п.), которые не должны мешать выполнению заданий.

4.4. Участники должны быть воспитаны и аккуратны.

4.5. Каждый участник должен вести себя честно и благородно, не забывая, что Робоквест – это игра, в которой важны не только личные качества, но и командный дух и взаимовыручка.

4.6. Руководители команд могут принять участие в Робоквесте в качестве взрослых помощников организаторов. Об этом необходимо сообщить заранее по электронной почте [gimnaziay1-bir@mail.ru](mailto:gimnaziay1-bir@mail.ru).

4.7. Заявки принемаются согласно форме указанной в Положение 1 по адресу [gimnaziay1-bir@mail.ru](mailto:gimnaziay1-bir@mail.ru).

**5. Начисление очков.**

51. За выполнения каждого задания команде начисляется базовые 5 очков.

5.2. При частичном выполнении задания количество очков определяется судьями.

5.3. Если задание выполнено всей командой, а не одним участником, количество очков за выполнение задания удваивается.

5.4. Очки могут быть сняты с команды за некорректное поведение участников поусмотрению судей.

**6. Дата и место проведения Фестиваля**

6.1.Региональный ресурсный центр на базе МБОУ «Гимназия №1» г. Биробиджана.

6.2. 24.11.2018 года – регистрация участников с 12:00 часов, игра, торжественное закрытие

6.2. Место проведения: г. Биробиджан, ул. Шалом-Алейхема, 18.

*Приложение №1*

**Заявка**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| №  п/п | ФИО участников (полностью) | Образовательное учреждение, класс | Название команды | ФИО преподавателя | Адрес электронной почты | Контактный телефон |
|  |  |  |  |  |  |  |