**Урок 10. Домашнее задание**

**1.**Используя программу для рисования квадрата, создать программу для рисования четырёх увеличивающихся в размере квадратов, стороны которых равны 40, 60, 80 и 100 шагов соответственно. Затем добавить внешний цикл с изменением направления исполнителя и получить следующий результат:



**2.**Подумать, какие команды нужно применить, чтобы окрашивание фигуры было следующим:



**3.**Внести изменения в решение предыдущей задачи для получения такого результата:



**4.**Использовать команду ПЕЧАТЬ и импортировать костюм исполнителя в форме пальмы из стандартной библиотеки костюмов, чтобы получить такой результат:

